

CUANDO LAS COSAS TERMINAN SIENDO

Inauguración TechLab Colegio Reims

Hace un año, cuando vimos claro que nuestro Proyecto Educativo, para educar a nuestros alumnos, tenía que evolucionar de manera urgente, sabíamos que empezábamos un camino que no tenía marcha atrás.

Estábamos, y seguimos convencidos, vale la pena tanto esfuerzo, y en muchas ocasiones, luchar contra marea, para percibir cómo este proyecto pedagógico "SELLO REIMS", se está convirtiendo en una referencia para el cambio educativo que tanta falta hace en nuestro país.

Tengamos claro, los principales beneficiarios serán nuestros alumnos, pues, las perspectivas de futuro que se abren ante ellos son ilimitadas.

Es importante reconocer y agradecer a los profesores y profesoras del Colegio su esfuerzo incansable, su reflexión crítica permanente, su disposición al cambio, entre otras cosas; este es un camino inacabado, que no tiene una meta, y sí muchas etapas por recorrer. Sin ellos, este primer proceso de desarrollo no hubiera sido posible, pues tenemos que ser conscientes que toda la vida de un colegio, de sus alumnos, son generadas por ellos.

Nuestro valor oculto: los profesores



INAUGURACIÓN
TECHLAB



2020
LIDERANDO
EL
CAMBIO

Vicens Vives

cinetixs

Pues sí, el día 17 de febrero de 2017, a las 11:30 de la mañana, más de 60 directores de diversos Colegios de nuestra ciudad y alrededores se presentaron en Reims para conocer y ver nuestro Proyecto Pedagógico, se inició con una plática del Dr. José Navalpotro, que ha dirigido el proyecto de innovación desde sus inicios. En ella se explicó, cuál ha sido el proceso de trabajo, de desarrollo, la estrategia y el sentido ético y social que nos animó a esta aventura.

La conferencia "REIMS 2020: LIDERANDO EL CAMBIO", supuso que diversos colegios entraran en la visión de lo que es un Colegio del Siglo XXI, y cómo nuestros alumnos, sus hijos, se merecen una educación que les permita afrontar sus retos en forma de éxito.





VISITA A LAS AULAS



Una vez terminada la ponencia, y acompañados por nuestros alumnos de secundaria y preparatoria, todos los asistentes recorrieron las aulas del Colegio en sus diferentes secciones, viendo y preguntando cómo se trabajaba en las metodologías y sistemas de aprendizaje que el Colegio desarrolla. Los alumnos explicaron, a los Directores y Profesores asistentes de los Colegios visitantes, diversas técnicas y herramientas para el desarrollo de metodologías activas y mostraron, cómo se trabaja en nuestras aulas.

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS

FLIPPED CLASSROOM

APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS

APRENDIZAJE COOPERATIVO

EL TECHLAB EN FUNCIONAMIENTO

Por último, y por espacio de más de una hora, los Directores pasaron al TechLab para verlo a pleno funcionamiento. ¡Y sí que se sorprendieron!

Alumnos de todas las edades, desde infantil hasta preparatoria, realizaron una exhibición de lo que nuestro proyecto de Inteligencia Artificial y Robótica puede hacer: Realidad Virtual, Impresoras 3D, Robótica, Mobile Learning... un sinfín de actividades que nuestro TechLab ofrecerá a todos nuestros alumnos a partir de ya.



● Actividades principales en nuestro TECHLAB ●

- **Realidad Virtual:** Se refiere a un entorno de escenas o apariencia real, generado mediante computadoras, que crean una ilusión de estar inmerso en él. Los profesores pueden explorar el impacto que tienen diferentes entornos en los escolares, así como realizar experimentos a cierta escala.
- **Robótica Dash&Dot:** Dash & Dot son dos robots educativos que impulsan el aprendizaje del alumnado, han sido diseñados para potenciar las habilidades fundamentales para el s. XXI, tales como la resolución creativa de problemas, el pensamiento computacional, la capacidad organizativa o la toma de decisiones.
- **Impresora 3D:** La impresión 3D es tema que está atrayendo ojos por sus múltiples funciones. Permite crear instrumentos resistentes, creados mediante su diseño en computadoras. Llevar la impresión 3D a las aulas expone a los estudiantes a las mismas tecnologías de vanguardias con las que se encontrarán en su futuro laboral.
- **Mobile Learning:** El m-learning se define como el aprendizaje a través de dispositivos móviles pequeños, con conexión inalámbrica a Internet, como pueden ser los teléfonos móviles (celulares), tabletas (iPad y sus clones), agendas electrónicas, etc.
- **Cinetiks:** Kits de robótica que servirán como herramientas para que los alumnos puedan diseñar, crear y aprender poniendo en práctica las diferentes competencias.

